

Raphaël RAMANANTSOA

Contact

Téléphone :
06 83 18 56 10

Email :
raphael.ramanan@gmail.com

Localisation :
Île-de-France

LinkedIn :
[raphaël-ramanantsoa](#)

Compétences

Programmation :
C, Java, Haskell, Scala, JavaScript, Rust, Bash, Python

Frameworks :
React, SpringBoot, Angular

Bases de données :
SQL, PostgreSQL

Containerization :
Docker, Kubernetes

CI/CD & Versionning :
GitLab CI, Git, GitHub

Big Data :
Kafka, RabbitMQ

Gestion de projet :
Notion, Jira, Confluence

Logiciels (IDE) :
Eclipse, VSCode, JetBrains

Langues

Malgache : Natif
Français : Professionnel
Anglais : Professionnel

Qualités

Autodidacte
Proactif
Organisé
Réactif

Centres d'intérêts

Lecture
Ping pong
Voyage



Expériences professionnelles

Apprenti ingénieur logiciel *Sept. 2023 – Août 2026*
Orange Innovation – 43 Avenue de la République 92320

Mission de septembre 2024 à août 2025

- Migration à une architecture websocket en supprimant l'API REST Java back-end.
- Gestion des messages transmis à travers le broker MQTT à l'aide des dépendances React.
- **Stack :** React, WebSocket, MQTT, docker, docker-compose, gitlab CI.

Mission de septembre 2023 à août 2024

- Développement d'une interface utilisateur avec React pour l'affichage dynamique de données.
- Développement d'un serveur REST API en Spring Boot servant de passerelle entre le front-end et le broker MQTT pour la transmission de messages.
- Automatisation de la génération de classes Java depuis les schémas JSON du broker MQTT, incluant la validation par tests.
- **Stack :** React, WebSocket, MQTT, docker, docker-compose, java (spring-boot).

Formations

ESIEE - Ecole d'ingénieur Paris-Est Marne-la-Vallée *Sept. 2023 – Août 2026*
Bâtiment Copernic, Champs-sur-Marne

Certs: TOEIC, Voltaire

Licence en informatique *Sept. 2020 – Août 2023*
Campus Institution Saint Aspais, Melun

Certs: CCNA1, MOOC ANSSI, PIX

Projets scolaires

Projet Prolival *Sept. 2025 – Mars 2026*

- Rédaction des spécifications complètes du projet pour garantir la clarté des exigences et du périmètre.
- Développement d'une interface de communication avec plusieurs plateformes cloud externes (AWS, GCP, Azure, etc.).
- Mise en place d'une couche d'abstraction assurant la compatibilité entre différents fournisseurs cloud.
- **Stack technique :** sdk python pour cloud aws, pattern adaptateur.

Projet RPG engine *Nov. 2025 – Déc. 2025*

- Développement d'un moteur de jeu de rôle au tour par tour basé sur Dungeons & Dragons 5e (mécaniques d'exploration et de combat).
- Application de l'Architecture Hexagonale (Ports & Adapters) pour découpler la logique métier des interfaces externes.
- **Stack technique :** scala, pattern adaptateur.

Projet LLM *Sept. 2024*

- Développement d'une IA conversationnelle interactive similaire à ChatGPT, spécialisée dans l'assistance à la programmation.
- Implémentation avec Spring Boot, intégration de LangChain4j pour la gestion des LLM et base de données H2 pour la persistance.
- **Stack technique :** springBoot, LanChain4j, H2, pattern MVC.

Projet Baba-is-you *Juin 2024*

- Développement d'un jeu de puzzle où les joueurs manipulent des blocs de mots pour modifier dynamiquement les règles du jeu.
- Implémentation des mécaniques : analyse des règles, collisions, progression des niveaux en Java avec la bibliothèque graphique Zen 6.
- Application des principes de conception orientée objet (MVC), documentation JavaDoc et automatisation du build avec Ant.